

# Online-Infoabend

# „SimRacing“

**ADAC Württemberg e.V.**

Benjamin Schmidt, Madeleine Heß | 19.Oktober 2020

# Inhalt

1. Was ist SimRacing?
2. ADAC SimRacing Cup
  - 2.1 Die wichtigsten Infos
  - 2.2 Teilnahmebedingungen
  - 2.3 Einzel- und Mannschaftswertung
  - 2.4 Software/Simulation
  - 2.5 Hardware
3. Fragen und Austausch

# 1. Was ist SimRacing

- SimRacing ist eine computerbasierende Rennsimulation
- SimRacing wird zumeist nicht an Spielkonsolen ausgeübt
- Höherer Schwierigkeitsgrad als bei klassischen Rennspielen wie z.B. bei Gran Turismo, Forza Motorsport oder Formel 1 2020
- Die derzeit bekanntesten Simulationen sind u.a. iRacing, Assetto Corsa bzw. Assetto Corsa Competizione, rFactor 2
- Mit möglichst wirklichkeitsgetreuen Fahrzeugen treten die Piloten in verschiedenen Serien am Computer mit Hilfe von Lenkrad und Pedalerie bzw. im Simulator gegeneinander an
- Ausgetragen werden zumeist Rundstreckenrennen, aber es gibt auch bereits Simulationen im Bereich Rallye oder Kart



# 1. Was ist SimRacing

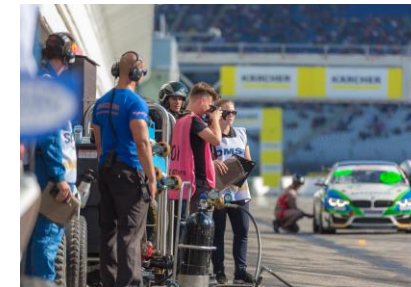
- Starke Orientierung am realen Motorsport:
  - Verschiedene Fahrzeugtypen kommen zum Einsatz (z.B. TCR, GT4, GT3, Formel-Fahrzeuge usw.)
  - Einsatz von Rennleitung und Sportkommissaren
  - Rennen werden per Livestream online übertragen und kommentiert
  - Erwerb einer SimRacing Lizenz des DMSB für Piloten und Offizielle ist möglich (z.B. SimRacing Official, SimRacing Operator)
  - Es gibt ein offizielles DMSB-Rundstreckenreglement für SimRacing
- Professionelle Rennteams nutzen SimRacing, um die Piloten auf bevorstehende Rennen vorzubereiten
- Fitness, Reaktionsfähigkeit, Streckenkenntnis und Fahrzeugbeherrschung können so trainiert werden

**SimRacing ist Ende 2018 offiziell vom Deutschen Motor Sport Bund als Motorsport anerkannt worden!**

# 2. ADAC SimRacing Cup

## 2.1 Die wichtigsten Infos

- Der Cup richtet sich an ADAC Mitglieder, ADAC Ortsclubs und SimRacing Communitys
- Er bietet Teilnehmern und Vereinen die Möglichkeit mit geringem Aufwand digitalen Motorsport zu betreiben
- Es kann beliebige Hardware zum Einsatz kommen
- Die Rennen werden online durchgeführt
- Geplant ist eine KickOff Saison in zwei Regionen, Württemberg gehört zur Region Süd
- Innerhalb des Cups werden Wettbewerbe in mehreren Ligen ausgetragen
- Für die Einteilung in die jeweilige Liga muss an der Liga Qualifikation teilgenommen werden, diese wird von allen Teilnehmern in einem Mazda MX-5 auf der Strecke von Laguna Seca absolviert



# 2. ADAC SimRacing Cup

## 2.1 Die wichtigsten Infos

➤ Folgende Fahrzeuge kommen je nach Liga zum Einsatz:

Liga 1	<b>Supersportwagen</b> <i>(nach Vorbild ADAC GT Masters)</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ Mercedes-Benz AMG GT3</li><li>➤ Ferrari 488 GT3</li><li>➤ Audi R8 LMS GT3</li><li>➤ McLaren MP4-12C GT3</li><li>➤ BMW Z4 GT3</li></ul>	Für Liga 1 bestehen keinerlei Beschränkungen hinsichtlich der Fahrzeugeinstellungen. Sämtliche Änderungen sind zulässig, vorbehaltlich den Vorgaben der BOP.
Liga 2	<b>Seriennahe Sportwagen</b> <i>(nach Vorbild ADAC GT4 Germany)</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ BMW M4 GT4</li><li>➤ Porsche 718 Cayman GT4 Clubsport</li></ul>	Für Liga 2 ist ausschließlich die Anpassung der Benzinmenge, Bremsbalance, Heckflügel, Reifendruck, Stoßdämpfer und des Sturzes zulässig. Die Traktionskontrolle (TC) und das Antiblockiersystem (ABS) ist auf Factory gestellt und können somit nicht verändert werden. Alle anderen Fahrzeugeinstellungen sind verboten.
Liga 3	<b>Tourenwagen</b> <i>(nach Vorbild ADAC TCR Germany)</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ Audi R3 LMS</li></ul>	In Liga 3 ist ausschließlich die Anpassung der Benzinmenge, Bremsbalance und des Reifendruckes zulässig. Die Traktionskontrolle (TC) und das Antiblockiersystem (ABS) ist auf Factory gestellt und können somit nicht verändert werden. Alle anderen Fahrzeugeinstellungen sind verboten.

# 2. ADAC SimRacing Cup

## 2.1 Die wichtigsten Infos

➤ Termine ADAC SimRacing Cup Region Süd:

Liga Qualifikation	28.10.2020	Laguna Seca
Event 1	17. - 19.11.2020	Zandvoort
Event 2	01. - 03.12.2020	Imola
Event 3	15. - 17.12.2020	Nürburgring GP
Event 4	12. - 14.01.2021	Zolder

# 2. ADAC SimRacing Cup

## 2.1 Die wichtigsten Infos

➤ Ablauf eines Events (der finale Zeitplan wird immer erst mit der Veranstaltungsausschreibung veröffentlicht):

17.45 Uhr – 18.00 Uhr	Fahrereinsatzbestätigung
18.00 Uhr – 18.20 Uhr	Briefing
18.20 Uhr – 18.40 Uhr	1. Freies Training (20 min)
18.40 Uhr – 19.00 Uhr	Qualifying Rennen 1 (20 min)
19.05 Uhr – 19.40 Uhr	Rennen 1 (30 min + 1 Runde)
19.45 Uhr – 20.05 Uhr	2. Freies Training (20 min)
20.10 Uhr – 20.45 Uhr	Rennen 2 (30 min + 1 Runde)
20.45 Uhr – 21.00 Uhr	Siegerinterviews



# 2. ADAC SimRacing Cup

## 2.2 Teilnahmebedingungen

### Fahrer

- Muss eine für das Jahr 2020 gültige Mitgliedschaft des ADAC besitzen und den ersten Wohnsitz in einem Regionalclubgebiet des ADAC nachweisen können
- Teilnehmer ohne persönliche ADAC Mitgliedschaft sind unter Vorbehalt der eingehenden Nennungen teilnahmeberechtigt, erhalten jedoch keine Meisterschaftspunkte

### Altersregelung

- Fahrer, die das 14. Lebensjahr vollendet haben, sind startberechtigt (Jahgangsregelung)

### Einschreibung

- Die Einschreibung ist bis zum 26.10.2020 online unter [www.adac-simracing-cup.de](http://www.adac-simracing-cup.de) möglich

### Einschreibegebühr

- Teilnehmer mit persönlicher ADAC Mitgliedschaft und Mitgliedschaft in einem ADAC Ortsclub müssen 50,00 EUR zahlen
- Alle weiteren Teilnehmer zahlen 100,00 EUR
- Bei Nichtqualifikation zur Meisterschaft werden 80% der Einschreibegebühr zurückerstattet
- Die Einschreibegebühr ist sofort nach erfolgter Einschreibung fällig

# 2. ADAC SimRacing Cup

## 2.3 Einzel- und Mannschaftswertung

### Einzelwertung

- Sieger eines Wertungslaufs ist der Teilnehmer, welcher die gefahrene Distanz mit seinem Fahrzeug in der kürzesten Zeit unter Berücksichtigung aller Strafen zurückgelegt hat
- Meister des ADAC SimRacing Cups ist der Fahrer, mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen
- Die besten fünf Fahrer der Liga 1 erhalten in der darauffolgenden Saison einen sicheren Startplatz in der Liga 1 und müssen sich nicht erneut qualifizieren
- Die besten fünf Fahrer der Liga 2 und 3 haben die Möglichkeit in der darauffolgenden Saison in die nächsthöhere Liga aufzusteigen
- Nach Abschluss der Saison werden Pokale und Sachpreise ausgegeben

### Mannschaftswertung

- Die Mannschaftsnennung für ADAC Ortsclubs ist ab dem 27.10. bis zum 09.11.2020 online unter [www.adac-simracing.cup.de](http://www.adac-simracing.cup.de) möglich
- Ein Ortsclub muss für eine Mannschaft mindestens drei, aber nicht mehr als fünf Fahrer nennen, die eine Einschreibebestätigung erhalten haben
- Die Punkte der besten drei Fahrer werden addiert und ergeben die Punktzahl der Mannschaft je Wertungslauf
- Für die Mannschaftswertung wird keine Einschreibegebühr erhoben

# 2. ADAC SimRacing Cup

## 2.4 Software/Simulation



Simulation: iRacing

- Bezug der Simulation über iRacing direkt (<https://www.iracing.com/membership/>) oder Steam (<https://store.steampowered.com/>)
- Es muss eine zeitliche befristete Mitgliedschaft von jedem Teilnehmer selbst erworben werden, um die Simulation nutzen zu können
- Eine Mitgliedschaft kann für einen Monat, drei Monate, zwölf Monate oder vierundzwanzig Monate abgeschlossen werden – je länger der Zeitraum, je günstiger
- Achtung! Es gibt immer wieder Angebote, sodass iRacing zu einem stark rabattierten Preis erworben werden kann

Kosten (Quelle iRacing, Stand 14.10.2020)

- Laufzeit 1 Monat 6,50 \$\*
- Laufzeit 3 Monate 16,50 \$\* (Kosten pro Monat 5,50 \$)
- Laufzeit 1 Jahr 55,00 \$\* (Kosten pro Monat 4,58 \$)
- Laufzeit 2 Jahre 99,50 \$\* (Kosten pro Monat 4,14 \$)

\*50 % Rabatte wurden bereits abgezogen

# 2. ADAC SimRacing Cup

## 2.4 Software/Simulation



Simulation: iRacing

- Bei Abschluss des Softwareabo sind 16 Fahrzeuge aus verschiedenen Kategorien verfügbar, 100 weitere können zusätzlich erworben werden
- 22 Strecken zählen zum Standard-Content, die oft in verschiedenen Layouts oder Varianten genutzt werden können, darüber hinaus können ebenfalls noch zusätzliche Strecken erworben werden
- Erworbener Content - ob Fahrzeuge oder Strecken - sind auch dann noch verwendbar, wenn das Abo nach einer Unterbrechung wieder genutzt wird (Auch hier stehen immer wieder Rabattaktionen zur Verfügung.)

### Systemanforderungen (gem. Herstellerangabe)

- Betriebssystem Windows 8.1 (64 Bit), Windows 10 (64 Bit)
- Prozessor/CPU Quad-Core Prozessor  
Beispiele: AMD FX-6300, Intel Core i5-2320, MD Ryzen 3 1200
- Arbeitsspeicher 16 GB RAM
- Grafikkarte Beispiele: Nvidia GeForce GTX 660 @ 2 GB, Nvidia GTX 1050, ATI Radeon HD 7850 @2GB, AMD RX550
- Festplattenspeicher Mind. 25 GB · 50 GB für alle Inhalte

# 2. ADAC SimRacing Cup

## 2.4 Software/Simulation

Simulation: iRacing



➤ Beispiel der Gesamtkosten für eine Teilnahme an der KickOff Saison (exkl. Hardware)

Nenngeld als Mitglied des ADAC und/oder eines Ortsclubs	50,00 EUR
iRacing.com Mitgliedschaft (3 Monate)*	15,00 EUR
Teamspeak-Client	0,00 EUR
Fahrzeug Mazda MX-5 Cup für Qualifikation	0,00 EUR
Strecke Laguna Seca für Qualifikation	0,00 EUR
Fahrzeug für Liga-Rennen nach Qualifikation	12,00 EUR
Strecke Zandvoort**	15,00 EUR
Strecke Imola**	15,00 EUR
Strecke Nürburgring**	15,00 EUR
Strecke Zolder**	15,00 EUR
<b>Gesamtkosten</b>	<b>137,00 EUR</b>

Preise teilweise gerundet

\* Die iRacing Mitgliedschaft ermöglicht die Teilnahme an zahlreichen weiteren Rennen und Meisterschaften

\*\*Content muss nur einmal erworben werden und steht dann unbegrenzt zur Verfügung

# 2. ADAC SimRacing Cup

## 2.5 Hardware

- Grundsätzlich kann beliebige Hardware zum Einsatz kommen
- Bindend für die Auswahl der Hardware sind die Mindestanforderungen der Simulation im Wettbewerbsmodus
- Darüber hinaus wird ein kompatibles Lenkrad sowie Pedale vorausgesetzt
- Für die Kommunikation ist ein Mikrofon und Kopfhörer (Headset) obligatorisch





# 3. Fragen und Austausch





**Herzlichen Dank  
für die  
Aufmerksamkeit!**